ESCAPE ROOMS
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Искаме ВИЕ да бъдете нашият следващ модел

Ръководство за обучители

Резултати от обучението

Основна тема

Онлайн експлоатацията и дигиталната безопасност се въртят около това как дигиталните платформи могат да манипулират, експлоатират или заблуждават потребителите чрез подвеждащи договори, неетични практики за набиране на персонал, уязвимости в сигурността и натиск от страна на връстниците. Разбирането на тези рискове е от решаващо значение за насърчаване на отговорно дигитално гражданство, развиване на критично мислене в онлайн контекст и изграждане на умения за оценка на дигитални оферти, платформи и договори.

Педагогически цели

- Участниците ще се научат как да разпознават предупредителни знаци в дигитални договори и онлайн оферти за набиране на персонал.
- Участниците ще подобрят критичното си мислене, решаването на проблеми и дигиталната си грамотност.

- Участниците ще анализират въздействието на неетичните онлайн практики и техните последици.
- Участниците ще изследват сценарии от реалния живот, за да насърчат етичното вземане на решения.
- Участниците ще разработят стратегии за сътрудничество за съвместна работа под напрежение.



Рамка

Тип

Дигитално спешно отделение с минимални физически материали

Времева рамка

1 час (включително инструктаж и обсъждане)

Участници

Минимум: 3 участници

Максимум: 6 участници

Теми

Онлайн експлоатация, дигитална манипулация, поверителност на данните, киберсигурност, етично дигитално поведение

Необходими умения

Гейм Мастър

- Способност за адаптиране на обясненията към груповата динамика
- Улесняване на критичното мислене и кооперативното обучение

Участник

- Няма



Ролята на Гейм Мастъра

В тази игра за бягство, вие, като Водещ на Играта, имате улесняваща и подкрепяща роля. Вие наблюдавате напредъка на участниците, предоставяте съвети, ако е необходимо, за да се гарантира, че всеки има равен шанс, и поддържате ангажираност и фокус върху резултатите от обучението. Можете да действате като развълнуван приятел или „вътрешен човек с невероятен опит“, който понякога предоставя минимална помощ, но най-вече се опитва да позволи на участниците да се справят самостоятелно с предизвикателствата.

В началото, предоставете кратък брифинг и контекстуално обяснение за сценария на онлайн експлоатация и манипулативни практики за набиране на персонал. Нека участниците прочетат въведението в презентацията на Genially и се уверете, че разбират мисията. Насърчете участниците да запишат улики и кодове на хартия, за да следят различните числа и да избегнат объркване в последната фаза.

След 40 минути (или в края), отделете време за разбор с участниците, като обсъдите какво са научили, как са идентифицирали червени флагове и всички етични или сигурствени прозрения, които са получили. Също така, проверете разсъжденията на участниците за всяко число и решение, за да осигурите истинско разбиране, а не догадки.



Проверка за приобщаване

За да се гарантира, че тази игра за бягство е приобщаваща и достъпна за участници с обучителни разстройства или увреждания, вземете предвид следните ключови елементи:

- ✓ **Физическа достъпност:** Уверете се, че мястото е достъпно за инвалидни колички и че всички необходими предмети са леснодостъпни (не са твърде високо или далеч).
- ✓ **Визуална и слухова подкрепа:** Уверете се, че материалите използват едър шрифт, висок контраст или цифрови формати, съвместими с екранни четци. Ако са включени видеоклипове, осигурете субтитри или превод.
- ✓ **Прости и ясни инструкции:** Използвайте ясен, кратък език и визуални елементи. Избягвайте сложни формулировки, за да подпомогнете участниците с обучителни разстройства.
- ✓ **Гъвкаво участие:** Предлагайте разнообразни роли, които отговарят на различните силни страни, позволявайки на участниците да избират задачи, които отговарят на техните способности и насърчават отговорността, без да се натоварват.
- ✓ **Сензорни съображения:** Избягвайте сензорни тригери като силни шумове или мигащи светлини. Осигурете тихо място за участниците, нуждаещи се от почивки, за да се префокусират.

- ✓ **Подкрепа и корекции:** Бъдете готови да предложите допълнителна помощ, специфични съвети и насоки или персонализирана подкрепа въз основа на индивидуалните нужди.
- ✓ **Обратна връзка:** Събирайте обратна връзка от участниците, за да подобрявате непрекъснато адаптивността, достъпността и приобщаването.



Съвети и решения

Въведение

Няма резултати, нека участниците прочетат офертата в презентацията.

Фаза Б

Стъпка Б.1

Съвети

- Проверете внимателно текста на договора. Кои клаузи ви защитават и кои биха могли да ви навредят?
- Не се разсейвайте от ярък график – някои клаузи крият истинските проблеми.
- Разгледайте символите в интерактивния PDF файл, за да намерите безопасни или опасни клаузи.

Решения

- Участниците избират безопасните клаузи:
    - **+ Защитете данните си**
    - **- Сигурни плащания**
    - **? Видео права**
- Символите за всяка избрана клауза образуват следващия код, който отключва следващата фаза: **+ - ?**

Стъпка Б.2

Съвети

- Кой е влизал наскоро? Кога е публикувал за последно? Въз основа на това, реален ли е броят на последователите?

Решения

- Участниците идентифицират 2 реални профила: **LUNA VIBES** и **QUEENY KATE**.
- След това трябва да съберат броя на хилядите последователи от двата реални акаунта, за да отключат следващата фаза: **122**

Фаза В

Фаза В.1

Съвети

- Използвайте подсказката в горната част и информацията в лога на чата, за да възстановите правилната парола.
- Обърнете внимание на въпросите, които задава представителят на агенцията, и на отговорите, които получава. Те биха могли да бъдат важни въз основа на подсказката.
- Обърнете внимание на числата и цветовете, споменати в чата.



Решения

- Подсказка за парола: „година + цвят (първите 2 букви) + късметлийски номер“
- Формула на паролата: 2004 + „bl“ + 7 → **2004bl7** или **2004BL7**.

Фаза B.2

Съвети

- Има опции за избор при създаване на нов акаунт, но трябва да се избере правилният път.
- Кои са най-безопасните опции за създаване на сигурен акаунт за създаване?

Решения

- Играчите трябва да изберат един верен отговор за всяка ситуация:
    - Силна парола: ✅ **„16+ знака, комбинация от символи и малки и големи букви“**
    - 2FA (Двуфакторно удостоверяване): ✅ **“Код, базиран на приложение, плюс парола”**
    - **VPN: ✅ „Реномирана платена VPN без логове“**
    - Кой може да управлява моя професионален онлайн профил: ✅ **„Само аз или упълномощен кариерен представител“**
    - Каква интернет връзка да използвам: ✅ **“Защитен частен Wi-Fi или криптирана мобилна точка за достъп”**



- Намерете правилния ключ: ✅ **“Отваря достъпа стъпка по стъпка – само с ясни условия и ваше одобрение”**

- Избирането на правилния отговор отключва следващия екран. Крайният отговор показва ключа като последната част от пълния код, което отключва последния етап: **OF25.**

Фаза Г

Съвети

- Въз основа на наученото, как трябва да реагирате на предложението на агенцията?
- Помислете за всички събрани кодове. Могат ли да работят заедно?
- Какво ще кажете да ги запишете в хронологичен ред?

Решения

- Играчите трябва да изберат правилната етична реакция на предложението: **Да докладват агенцията.**
- След като решението е взето, те се молят да съберат всички кодове и да ги въведат: **+-?1222004BL7OF25**
- Това води до заключението, ключовия урок и края на играта.



Кратко описание и анализ

Кратко описание (преди играта)

Брифингът е много важен преди влизане в стая за бягство. Това е моментът, в който обяснявате правилата и как работи играта за тези, които не я познават. Той също така ви позволява да зададете контекста и вселената на играта, като представите началото и обясните на играчите тяхната мисия. В този случай участниците са били вербувани от съмнителна агенция за дигитални модели и трябва да разкрият експлоатацията, скрита в лъскавите оферти, и да се осигурят. Трябва да се уверите, че участниците разбират мисията и правилата и да им напомните за срока.

Обобщение (след играта)

Обобщението се фокусира върху наученото от участниците:

- Как да идентифицираме манипулативни оферти онлайн.
- Защо дигиталната сигурност е важна (хигиена на паролите, поверителност на данните).
- Как да се ориентираме етично и безопасно в онлайн взаимодействията.
- Какви етични и критични умения са били засилени.

Не забравяйте да подчертаете времевата рамка, в случай че участниците не обърнат много внимание на обратното броене, което се появява на Genially, и

евентуално да им напомните за него, особено ако то стане твърде кратко, преди да стигнат до последния код.

Обобщението ще ви позволи да получите обратна връзка за вашия сценарий и да видите какво се нуждае от подобрение. То ще ви позволи също така да видите какво са научили и запомнили играчите от тази игрова сесия и да се уверите, че са разбрали мотивите зад решенията, които са предоставили, и не са избрали просто произволни числа. Трябва да поканите участниците да споделят своите мисли, да идентифицират какво е било трудно и да обсъдят как тези уроци се прилагат към техния дигитален живот.

Добра практика е да си водите бележки от опита на играчите и вашия, за да можете да се върнете към тази информация по-късно.

Съфинансирано от Европейския съюз

Този проект е финансиран с подкрепата на Европейската комисия. Тази публикация отразява единствено гледните точки на автора и Комисията не носи отговорност за каквато и да е употреба на съдържащата се в нея информация.

Код на проекта: 2023-2-LT02-KA220-YOU-0001831156

Това произведение е лицензирано под Creative Commons. Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International License. За да видите копие от този лиценз, посетете http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/